10
YUKITO KISHIRO
GUNNM
Last Order
PLANETA DeAGOSTINI

Visita mi blog

En mi blog encontrarás los mejores mangas, con la mejor calidad, edición y traducción de todo internet.

https://descargarmangaspormega.blogspot.com/

También te invito a visitar mis otros blogs y seguirme en mis redes sociales para estar informado cada vez que publique nuevo contenido ó actualice algún manga/anime.

[Anime]
https://descargar-animes-por-mega-gratis.blogspot.com

[Hentai]
https://hentaiparaiso.blogspot.com/

https://www.facebook.com/JoseAlvares97

https://twitter.com/@Jose_AlvarezYT

https://www.instagram.com/josealvarezyt

https://www.paypal.me/JoseAlvarez98

PD: Soy Venezolano, cada dolar equivale a días de trabajo aquí, así que me estarías ayudando mucho...

Blog de respaldo

Si eliminan mis blogs principales, búsquenme en mis redes sociales o aquí:

https://animanganimess.blogspot.com

¡ATENCIÓN!

Esta es una versión oficial española, y por alguna razón se leé de derecha a izquierda y no de izquierda a derecha, como se suelen leer siempre los mangas...

https://descargarmangaspormega.blogspot.com

GUNNM Last Order 10

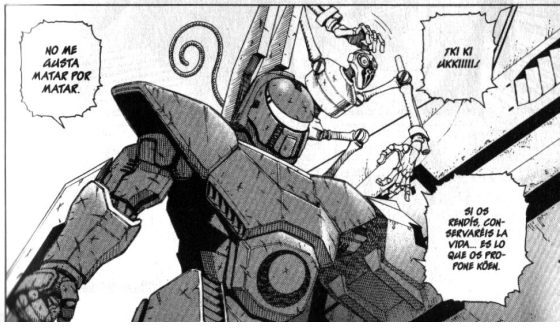
RESUMEN DE LOS EPISODIOS ANTERIORES

A pesar de que su objetivo sigue siendo intentar recuperar lo que queda de **Ruw, Gally** empieza a plantearse qué hay de bueno en tanta lucha. Su intento fallido de rescatar a los niños soldados entrenados por el coronel **Payne,** que ahora es un espectro que la atormenta, no hace más que debilitar sus convicciones. Se inaugura el torneo **Z.O.T.,** que tiene un premio muy apetecible para tantas y tantas naciones: el ganador del torneo podrá declarar su país una nación independiente. Las rondas preliminares enfrentan a cuatro equipos a la vez en un ring, en un todos contra todos para poder eliminar rápidamente a muchos equipos y aprovechar los días restantes para el verdadero espectáculo.

Sechs decide modificar su cuerpo y ahora tiene aspecto masculino, para deleite y cachondeo de **Elf** y **Zwolf.** Pero a medida que se acerca el momento de luchar, **Gally** está cada vez más desmotivada, no siente la familiar excitación que suele acompañarla antes de cada enfrentamiento. No sabe la causa, ¿quizás es por haber luchado con todas sus fuerzas contra **Töji? Ping** les advierte que no se dejen llevar por la lucha: su objetivo es muy claro, robar el cerebro de **Ruw,** así que cuando lo tengan deben de huir rápidamente.

Tras la caótica primera ronda, pasan 18 equipos, pero el de **Gally** y el de **Töji** están en grupos distintos y sólo se enfrentarán si ambos pasan a la final. **Mbadi,** el jefe del comité organizador, se dirige hacia los **Space Angels,** el equipo de **Gally,** pero no consigue su objetivo, que era piratear su cuerpo, gracias a las modificaciones que **Ping** ha creado para protegerla de este tipo de ataques. Pero **Mbadi** reconoce el patrón de dichas modificaciones, recuerda a **Weasel,** y así adivina que sigue con vida.

Y el primer combate de los **Space Angels** es contra un equipo muy peculiar, formado sólo por niños, la guardería combativa" **Guntroll.** Pero a pesar de que es un androide guerrero, especializado en destruir a sus enemigos, siente que no puede enfrentarse y matar a unos niños por mucho que otros se maravillen ante ese sentimiento viniendo de ella.



¡¡TEMERARIO PAR DE DOS!!
¡BRINDEMOS, ANDA, SECHS!
SECHS ?
¿NE ESCUCHAS?
GRMM... GRMMM...
QUIERO GANAR
QUIERO VENCERLE.
¡¡PERO QUÉ TÍO!
¡¡ESTAMOS APARADAS!
¡¡PORQUE SI LE VENZO, SIGNIFICARÁ QUE SOY MÁS FUERTE QUE UN DESTRUCTOR ESPACIAL!!
¡¡YA BASTA DE LAMENTOS!!
¡GRACIAS A VOSOTRAS, HE DESCUBIERTO SU PUNTO DÉBIL!
¿¿ME LO JURAS??

¿¿OS APETECE...
BRAM!
FRRM!
...ESCUCHAR MI CANCIÓN??
FRRM!
FRRRM!
¡¡CLARO QUE SÍ!! ♪
AAH!
THUMP

¡¡MI CANCIÓN DE DESTRUCCIÓN!!
¡¡NO!!
¡¡AH!!

FWOOOM!
TAP! TAP!
¡¡DEMASIADO OSADO POR TU PARTE ATACAR DE FRENTE!!
MUY HÁBIL... AUNQUE...
¡¡¡SPAK!!!

¡¡¡!!!
¿DÓNDE ESTÁN LAS CONEJAS !?
CRASH!
¡¡¡DEBAJO DEL MURO!!!

¡¡¡!!!
ZSHUU
¡¡¡ESTÚPIDOS!!!
¡¡¡ES EXACTAMENTE EL MISMO ATAQUE QUE ANTES!!!
NO EXACTAMENTE.

CLASH!
TOMA
TCHAK!
SKIIIII
FRY UP!
SVA-MOOOOSH!!
SHIU!

AHORA LO ENTIENDO...
¡¡IBAN A POR KÖEN DESDE EL PRINCIPIO...!!
AL VER AL MICO ESE ENTRANDO Y SALIENDO DE TU BARRERA ELECTROMAGNÉTICA ME HE DADO CUENTA.
EL MONO TIENE QUE TENER UN DISPOSITIVO NEUTRALIZADOR DE ALGÚN TIPO... Y UNA VEZ SOLUCIONADO ESTE PROBLEMA, LO DEMÁS ES PAN COMIDO.
NO DARTE CUENTA DE MIS INTENCIONES... ¡HA SIDO UN CRASO ERROR!
KÖEN...

BROM!
BUAAH!
¡¡AAAAHH!!
¡¡¡¿QUIÉN SE HA MUERTO?!!!

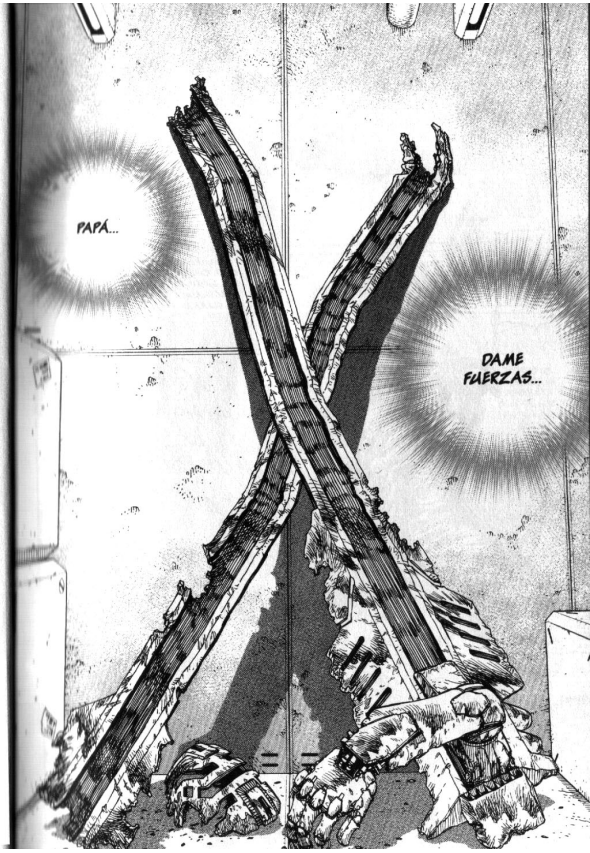
NO ME PUEDO CREER... QUE AETTO HAYA SIDO DERROTADO...
BASTA CON DEJAR UN HUECO DEL TAMAÑO DEL AGUJERO DE UN ALFILER PARA QUE ACABEN CON TU VIDA EN UN INSTANTE...

¡¡ESTO ES EL TORNEO K.O.T...
LOS CONTRINCANTES SON DE PRIMERA.

¡¡¡QUE TODAVÍA NO HEMOS PERDIDO!!! ¡¡¡AUNTROLL SIGUE EN PIE!!!
TUK!
¡¡¡OYE, TÍA!!! ¡¡¡NO PONGAS ESA CARA DE ABATIMIENTO, MUJER!!!
¡¡¡UUF!!!
PERO, MADRE...

NUESTROS CONTRINCANTES, EL PÚBLICO... ¡¡¡INCLUSO LADDER SE VA A ENTERAR!!!
SE VAN A ENTERAR DE LO QUE SOMOS CAPACES EN AUNTROLL.

¡¡VAMOS ALLÁ!!
¿NIZ, ESTÁS PREPARADO?
PROFE...
NO TE HAGAS PAPÁ, EEH...?
TRANQUILO.
A MÍ NO ME GANAN.


PAPÁ...
DAME FUERZAS...

FRRM!
¡¡JA, JA, JA!
¡¡ESTA ES LA VERDADERA NATURALEZA DE LA REALIDAD!!

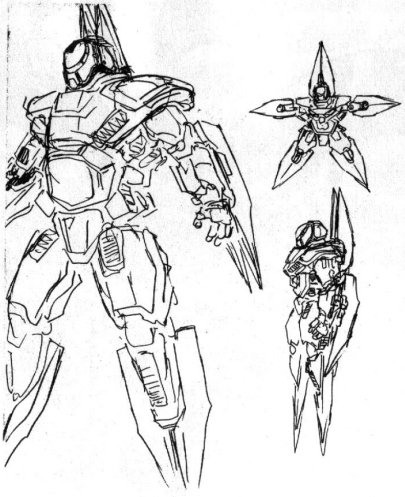
¿REALIDAD...?
CO... COMO DECLARACIÓN DE VICTORIA... QUEDA UN POCO RARO, LA VERDAD...
¿CUÁL DE LOS DOS SERÁ MÁS FUERTE? ¿YO O EL VIEJO?
¡¡ACABA DE RESOLVERSE LA CUESTIÓN!!
A MÍ ME PARECE QUE LOS HUMANOS TIENDEN A MENTIRSE MUTUAMENTE PARA ASÍ MANTENER UN PRECARIO ORDEN SOCIAL
TODO EL MUNDO TIENE SECRETOS Y COSAS INCONFESABLES.
¡¡Y YO NO ENTIENDO EN ABSOLUTO CÓMO FUNCIONA EL MUNDO!!
¡PRECISAMENTE POR ESTO ME AHOGA LUCHAR!
¡CUALQUIER HIPÓCRITA O ESTAFADOR QUEDA DESENMASCARADO DESPUÉS DE UNA BATALLA!
¡¡LA REALIDAD SE MUESTRA EN LA FORMA DE LA VICTORIA O LA DERROTA!!

¡¡ME PONE DE LOS NERVIOS!
OYE, SEGHIS SE CREE QUE HA GANADO EL SOLITO...
¡¡¡
¡¡¡AKII... KI...
ERES UN JOVEN MUY CURIOSO...
AL MENOS, ESO AFIRMA KÖEN...
LUCHAS PARA BUSCAR Y DESCUBRIR LA REALIDAD...
¿DAS PRIORIDAD A TU BÚSQUEDA ANTES QUE A TU EGO O A TU PROPIA VIDA?
¿MI VIDA...?
...
¿QUÉ DICE?
¡¡¡NI SIQUIERA SE ME HABÍA OCURRIDO!!!

¡¡¡MIRA, NO ME VENGAS CON PREGUNTAS COMPLICADAS!!!
¡¡¡YO ÚNICAMENTE QUIERO CONVERTIRME EN UN AUTÉNTICO GUERRERO!!!
¡¡¡PERO EL MUNDO ESTÁ LLENO DE MISTERIOS!!!
¡¡¡JA, JA, JA! ¡¡¿NO ME DIGAS!!
¿TE CREES CON LA FUERZA NECESARIA PARA RESOLVERLOS TODOS?
¿TE ESTÁS BURLANDO DE MÍ?

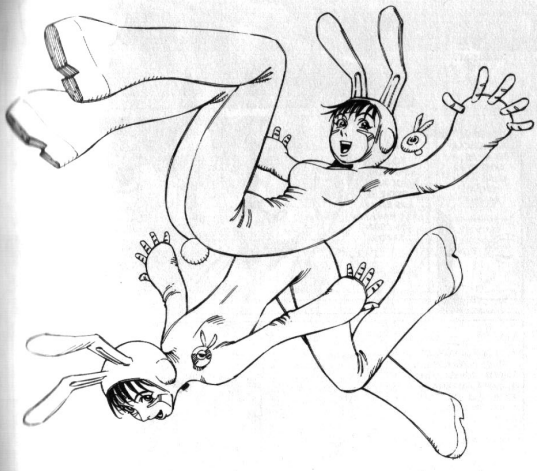
¡¡ESTÁS MUERTO!!
KRAK!
AAK!
¡¡AAAH!!
FRA
M!
VEO QUE TE HAS ENCARGADO DE CUIDAR DE NUESTRO GUARDA-ESPALDAS...
PFSSH!
PFSSH!

¡¡ESTA VEZ SEREMOS NOSOTROS TUS RIVALES!!
TERCER MIEMBRO DE QUINTROLL
NIZ
SUBLÍDER
QU TAANA



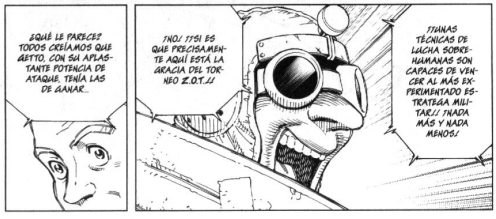
PHASE:29

NADA MÁS Y NADA MENOS

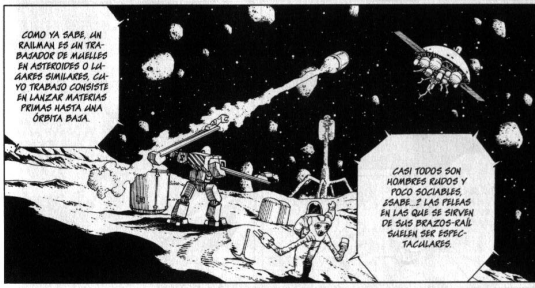


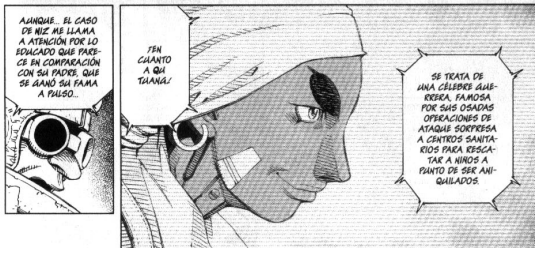
COMBAT GTV
SPONSORD BY 宇宙葬儀社
»LIVE«
GUNTROLL
GETTO
KOHEN
RIZ
QU TIANG
BLANK
XECHS
ELF
ZWÖLF
GALE
Wouten Faiture...
¡ESTAMOS PRESENCIANDO EL PRIMER COMBATE DE LA PRIMERA RONDA DEL TORNEO Z.O.T., QUE ENFRENTA A LOS GUNTROLL CONTRA LOS SPACE ANGELS!
¿SECHS Y LOS SUYOS SE HAN ENCARGADO DE ELIMINAR A LOS DOS PRIMEROS LUCHADORES DE GUNTROLL, GETTO Y KOHEN, CON LO QUE LOS SPACE ANGELS LIDERAN EL MARCADOR POR 5 A 3.!

SERVIDOR, JACK ABLRAMBO, NO ES UN EXPERTO EN TÉCNICAS DE COMBATE, ASÍ QUE...
¡...TENEMOS AQUÍ CON NOSOTROS AL SEÑOR HEAVEN HOPPER, QUE NOS ECHARÁ UNA MANO CON LOS COMENTARIOS!
AH, HOLA.
HOLA, BUENAS.


¿QUÉ LE PARECEZ TODOS CREÍAMOS QUE GETTO, CON SU APLASTANTE POTENCIA DE ATAQUE, TENÍA LAS DE GANAR...
¡NO! ¡¡¡SI ES QUE PRECISAMENTE AQUÍ ESTÁ LA GRACIA DEL TORNEO Z.O.T.!!!
¡¡UNAS TÉCNICAS DE LUCHA SOBREHUMANAS SON CAPACES DE VENCER AL MÁS EXPERIMENTADO ESTRATEGA MILITAR!! ¡NADA MÁS Y NADA MENOS!

¿CÓMO VE ENTONCES AL TERCER MIEMBRO Y AL SUBLÍDER DE LOS GUNTROLL?
EN CUANTO A RIZ... SI PADRE ERA UN RAILMAN MUY FAMOSO...


COMO YA SABE, UN RAILMAN ES UN TRABAJADOR DE MUELLES EN ASTEROIDES O LUGARES SIMILARES, CUYO TRABAJO CONSISTE EN LANZAR MATERIAS PRIMAS HASTA UNA ÓRBITA BAJA.
CASI TODOS SON HOMBRES RUDOS Y POCO SOCIABLES, ¿SABE...? LAS PELEAS EN LAS QUE SE SIRVEN DE SUS BRAZOS-RAÍL SUELEN SER ESPECTACULARES.


AUNQUE... EL CASO DE RIZ ME LLAMA A ATENCIÓN POR LO ESCLARECEDOR QUE PARECE EN COMPARACIÓN CON SU PADRE, QUE SE GANÓ SU FAMA A PULSO...
¡EN CUANTO A QU TIANG!
SE TRATA DE UNA CÉLEBRE GUERRERA, FAMOSA POR SUS OSADAS OPERACIONES DE ATAQUE SORPRESA A CENTROS SANITARIOS PARA RESCATAR A NIÑOS A PUNTO DE SER ANIQUILADOS.

LOS DOCUMENTOS DE LOS QUE DISPONEMOS AFIRMAN QUE DOMINA UNA MISTERIOSA TÉCNICA DE LUCHA LLAMADA ANAT MUSTAFE...
¡ESTO VA A SER DIVINO DE VER!!
¡ESTE ES MI UNIFORME DE COMBATE!
¿ESA ES LA DEL DELANTAL PRETENDE PELEAR?
YO CREO QUE NOS ESTÁ SUBESTIMANDO...
¿ESTALLÓ UN PROBLEMA?
JIA!

PLATCH!
LA HABILIDAD Y LA TÉCNICA QUE HAS DEMOSTRADO AL DERROTAR A ASTTO...
...SON IMPRESIONANTES.
PERO CARECES DE ALGO FUNDAMENTAL.
¿QUÉ DICES?
¡NO PUEDO PERMITIRME EL LUJO DE PERDER CONTRA ALGUIEN COMO TÚ!
TCHAK!
BLINK

VOY...
...A VENCERTE.

MUY DIVERTIDO.
SOY MUY CONSCIENTE DE QUE ME FALTA ALGO.
PERO... NO SÉ QUÉ ES ESE "ALGO".
PLAF! PLAF!
SHAK!
¿VAS A DECIRME TÚ DE QUÉ SE TRATA?

FUM.
SHSSH!

HA ESQUIVADO... ¡MI TAJO SUPERSÓNICO!
PCHAK!
BRM!
CREEK

¡¡QUÉ BESTIAL GOLPE EN CATAPULTAAAAAA!!
¡¡PERO NO LE HA DADO!!
OOOH!
¡VAYA POR DONDE...!
¡COMO ANTES DE LANZAR EL PARETAZO TIENE QUE ORIENTAR LOS RAILES HACIA EL RIVAL, LA TRAYECTORIA DEL GOLPE SE HACE EVIDENTE!
¡¡POR MUCHO QUE SUPERE LA VELOCIDAD DEL SONIDO, LE SERÁ MUY DIFÍCIL ACERTAR!!
¡¡PERO NIZ NO SE RINDE!!
AUNQUE...

¡...SEGUIS SE SIRVE DE SUS PIERNAS PARA LANZAR PATADAS EN CONTRAATAQUE!
¡¡LAS PATADAS CARECEN DE UNA GRAN CAPACIDAD DE DESTRUCCIÓN, PERO AUN ASÍ UN CÚMULO DE ELLAS PUEDE HACER MUCHO DAÑO!!
¡VAMOS! ¿QUÉ ES LO QUE QUERÍAS ENSEÑARME?
¡¡DIME!!
SÉ PERFECTAMENTE QUE NO SE TRATA DE UN CONTRINCANTE...
...AL QUE PUEDA VENCER CON FACILIDAD
TÚ ERES MUY SUPERIOR A MÍ TANTO EN EXPERIENCIA EN COMBATE COMO EN TÉCNICA...
¡¡Y PESE A TODO, LA VICTORIA FINAL SERÁ MÍA!!

¡¡ÁNIMO, PROFEEEEEEEEEE!!
...
ÁNI-MO...
BROOM!

TU COMPA-ÑERO...
...ES BASTAN-TE FUER-TE.
¿DEJARÁS QUE EL SE ENCARGUE DE LU-CHAR...
...Y TE DEDICARÁS TÚ A DEJAR QUE PASE INEXORABLEMENTE EL TIEMPO, POSPO-NIENDO LA DECISIÓN QUE TIENES QUE TOMAR?
...
¿ACASO NO ES ESO MISMO LO QUE HACEN LOS COBARDES?
ZAP!
¡YO...!

*TAMBIÉN CONOCIDA COMO NUNCHUCK, ES UNA ARMA DE ORIGEN OKINAWENSE COMPUESTA POR DOS PALOS DE MADERA UNIDOS POR UNA CUERDA O CADENA. ES UNA ARMA MUY VERSÁTIL Y DE GRAN EFECTIVIDAD EN MANOS EXPERTAS.

¡¡HOOM!!
¡¡UN ESTAMPIDO SÓNICO! ¡¡HAN SOBREPASADO LA VELOCIDAD DEL SONIDO!!
QUÉ ESTUPIDEZ
¡¡HAN CREADO UNA BUFANDA HECHA CON CABLE UNIMOLECULAR EN SÓLO UNOS SEGUNDOS!!
ZISH!
¡¡Y ENCIMA CON UN MONÍSIMO DIBUJO BORDADO!!
¡¡ESO SÍ ES PUNTO SUPERSÓNICO!!
AY, MIMI, LO QUE ANUNCIA...
BUENO... ES UNA TÉCNICA MUY... INSTINTIVA...
¿QUÉ ME DICE, SEÑOR HOPPER !?
¡UN REGALO HECHO CON TODO NUESTRO CORAZÓN! ♪
GRA... GRACIAS.
ASÍ LA AGARRAMOS...

¡¡BUFANDA ASESINA !!
¡¡Y LA ATAMOS!
CRASH!
HA... ¿¡DESAPARECIDO!?
SOIS UNAS FALSAS.
¡!

"EL ARTE DE LA GUERRA SE BASA EN EL ENGAÑO". CITA DEL CAPÍTULO 1 DEL MANUAL DE TÁCTICAS DE GUERRA "EL ARTE DE LA GUERRA (SUN-TSU)", CREADO SEGÚN SE DICE POR SUN TZU, ESTRATEGA CHINO DE LOS SIGLOS VI-V A. DE C. SEGÚN ESTA IDEA, EN LA GUERRA VENCE QUIEN LOGRA ENGAÑAR Y DESPISTAR MEJOR AL ENEMIGO.

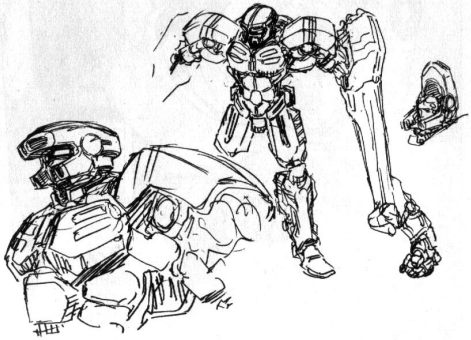
CRASH!
ATADO Y BIEN ATADO...
JA A H!
TE DIRÉ DE LO QUE CARECES.
SE TRATA...
...DE PA-CIEN-CIA.

¡¡QUÉ TREMENDO SUPLEX EN CATAPUL-TAAAAAAA !!
¡¡LA BATALLA CAMBIA RA-DICALMENTE DE TINTES!!
¡¡ENTONCES ESOS REPETIDOS GOLPES APA-RENTEMENTE INÚTILES IBAN DESTINADOS A CREAR UNA NUBE DE POLVO PARA OCULTAR QUE ESTABA PREPARAN-DO LA CORREA PARA ATARLE!!
¡LOS GOL-PES ERAN PARA CAMUFLA-SE; EN REALI-DAD QUERÍA GOLPEARLE CONTRA EL SUELO!
¡¡IMB-NADA ARTIMA-RA!!

¡LE HAN DADO A SECHS!
¡¡ESTO SE PONE FEO!!
¡RETIRADA!
¡¡EL CAZADOR QUE PERSIGUE DOS CONEJOS NO ATRAPA NINGUNO!!
¡¡PORQUE YO SOY DE LAS QUE OBTIENEN TODO LO QUE QUIEREN!!
NO SÉ SI ESE REFRÁN SE APLICARÍA A MÍ...
FUSH!
FRA SH!

¡TÉCNICA SECRETA DEL AHAT MUSTADE!
YI SHI ER NIAO!!

*HAISHAQUAN. ENTRE LAS DIVERSAS ARTES MARCIALES CHINAS SE PUEDEN DISTINGUIR VARIOS ARJATOS, SIENDO UNO DE ELLOS EL HEISHAQUAN. NOMBRE GENÉRICO DE LAS DISCIPLINAS CHIN. TAIZHANG TAI CHI CHUANG. EL XINGYIQUAN Y EL BAGUAZHANG CONTRASTANDO AL FAMOSO ESTILO SHAOLINQUAN SHAOLINE Y A LAS OTRAS DISCIPLINAS QUE, DEBIDO A SU INFLUENCIA, ADOPTARON UNA BASE EN PENSAMIENTO BUDISTA. EL HEISHAQUAN ES DE BASE TAOÍSTA. DE EL PASADO EXISTÍA UNA DISCIPLINA INDEPENDIENTE CON EL MISMO NOMBRE, PERO ACABÓ DESAPARECIENDO

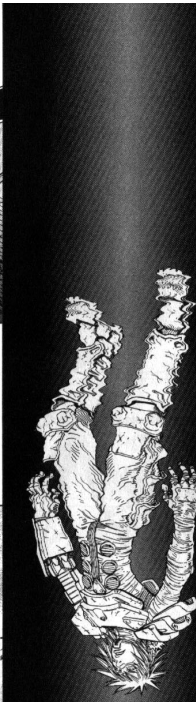


PHASE:30

CONVIÉRTETE EN UNA ESTRELLA

PAPÁ... LO HE CONSEGUIDO...
LA PACIENCIA ES LA CLAVE DE TODO.
NUNCA LO OLVIDES, NIZ.
¡¡AL TENER SPACE ANGELS SÓLO 4 MIEMBROS DE LOS 5 QUE EN PRINCIPIO SE PERMITEN POR GRUPO Y NO CONTAR CON SUPLENTES, AHORA ES ÚNICAMENTE AALLY LA QUE RESTA EN PIE!!
¡¡ESTÁN EN APUROS!!
¿QUEDARÁ SIN CUMPLIR EL DEBER DE VOLVER A PERSEGUIR UNA LUCHA ENTRE ELLA Y TÚ?!!
NOSOTROS TAMPOCO PODEMOS HACER MARCHA ATRÁS...
NO PODEMOS PERMITIR QUE SAYA Y KABULA SALGAN A COMBATIR...
ENTRE NIZ Y YO TENEMOS QUE ASEGURARNOS LA VICTORIA.
¡VEN DE UNA VEZ, AALLY!

¡SALGA Y DÉLES SU MERECIDO SIN EXCEDERSE DEMASIADO!
¡¡YO CREO QUE USTED ES LA GUERRERA MÁS PODEROSA DEL UNIVERSO, UNA AALLY!!
¿UNA AALLY...?
¡¡UNA TÁCTICA DE DIVERSIÓN...!!!
¡¡TIENE QUE HABER MÁS MANERAS DE DISTRAER LA ATENCIÓN DE LOS DEMÁS PARA PODER SALVAR A KANU!! ¡ESTO NO!?
¡ES CIERTO...!
NO PUEDO APLASTAR A ESOS NIÑOS PARA ASÍ PODER SEGUIR ADELANTE CON MI PLAN...
RENUNCIO...
...A PELEAR.



¡UAH!
¿QUÉ ME HA PASADO...?
¿TIENE RECUERDOS DE MARTE?
RECUERDOS... RECUERDOS...
MARTE...
MARTE...
MARTE...
¡UAH! ¡UAAHH!!

¡YO NO TENGO NADA!
¡NO SÉ DE DÓNDE VENGO NI ADÓNDE DEBO IR!
ESTÁ MALO ES ESO, MALDITA SEA!?

UN GUERRERO DEBE SER FIEL A SU LÍDER.
¡¡XXAZ!!

EL QUE HACE DE ELLO SU RAZÓN DE SER, EL QUE LUCHA HASTA EL FINAL...
¡ÉSE ES EL AUTÉNTICO GUERRERO!

YO...
...NI SIQUIERA... SOY CAPAZ DE SOPESAR CUÁL ES MI RAZÓN DE "SER"...

¡¡UAAAAGH!
¡¡¡CUÁNTO MÁS PIENSO, MENOS LO ENTIENDO!!!

"
THOMP
FRRSH FRRSH
CRASH
¡¡EL MAESTRO SECHS SIGUE CON VIDAAAAAA !!
EL QUE LUCHA POR ALGO QUE IMPORTE MÁS QUE LA PROPIA VIDA...
FIG
ZAH!
KRYIK!
RYIK...

COMO MÍNIMO, ÉL...
...TIENE UNA RAZÓN PARA LUCHAR.
LA PACIENCIA...
¿¿ES ESTO A LO QUE SE REFERÍA...!?
ESTO ESTÁ SENTENCIADO.
CRRK!
ESAS CORREAS SON LAS QUE SE USAN PARA AMARRAR NAVES ESPACIALES.
¡¡ES IMPOSIBLE ROMPERLAS CON LA FUERZA DE LOS BRAZOS!!
¿¿PERO TÚ QUÉ TE...
RAH!

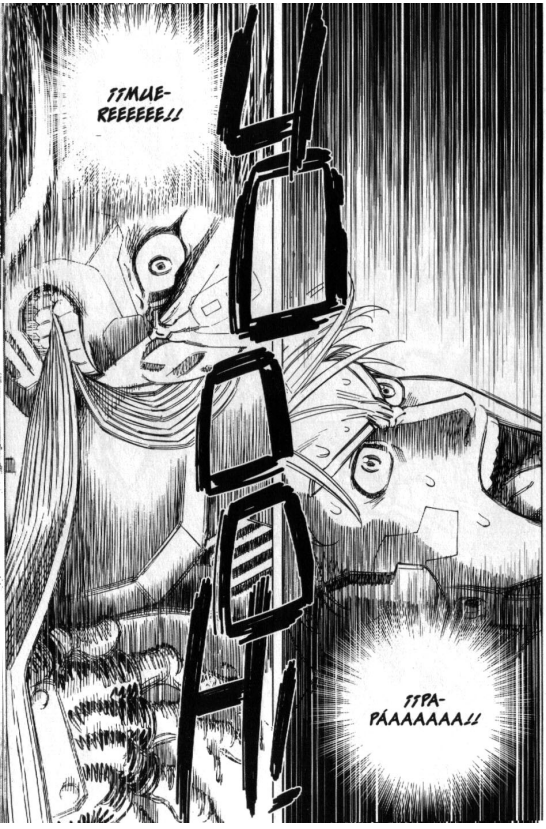
¡¡¡NO ES EL MOMENTO DE ANDARSE CON CHIQUITAS!!!
¡¡¡¡

¡¡MMM!!
¿RAS!
NO TENGO ALTERNATIVA.
TE LANZARÉ A LA ÓRBITA DEL MÁS ALLÁ A VELOCIDAD ESPACIAL I*.
¡¡UAAA

BUOM!
GRR!
!?

DWING!
QU... ¿QUÉ ES ESTO...?
¿ESTA CORREA...?
CRRK!
FWM!

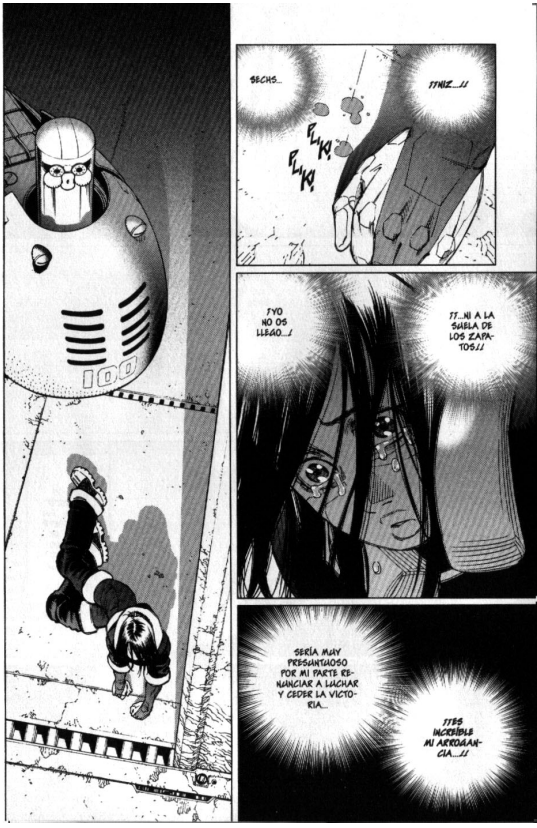
BAM
BOOM!


¡¡MUE-
REEEEEE!!
¡¡PA-
PÁAAAAAA!!

SHA!
BUM!
¿CUÁL DE LOS DOS FERMANECA FA FIE...?
FRAG!
FRAG!
¡¡BOOM-
LAZAMIENTE
CHOQUEEEE
!!

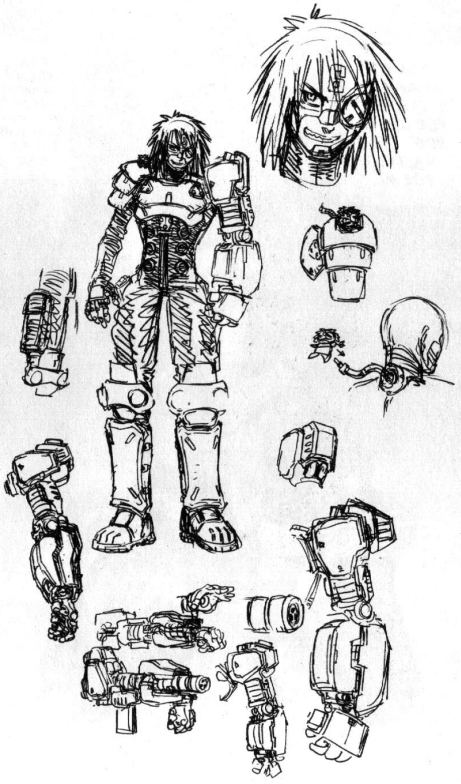
¡¡NIZ SIGUE EN PIEEEEE!!
PERO SUS DOS BRAZOS HAN SIDO DESTROZADOS Y EN EL PECHO TIENE UN BOQUETE... AAAL... TIAAAGUERO!!
¡¡PROFE NIIIIIIIIIZ!!
BUAAH!
BUEEH!
NIZ...
MAL...
FRRP!
MALDITO...

SI LE HE DESTROZADO EL CORAZÓN...
¡¿EH?!
¿...CÓMO PUEDE SEGUIR EN PIE?
NIZ... ¡ESTÁS INCONSCIENTE...!?
HE GANADO YO... OTRO MISTERIO RESUELTO...
AUNQUE... ¿QUÉ SERÁ ESTA DESAZÓN?
AUNQUE DESTRUYERA SU CEREBRO Y REVENTARA SU CUERPO A CHATARRA...
...TENGO LA SENSACIÓN DE QUE NO SE DOBLEGARÍA ANTE MÍ.


SECHS...
¡¡NIZ...!!
FLIK!
FLIK!
¡YO NO OS LLEGO...!
¡¡...NI A LA SUELA DE LOS ZAPATOS!!
SERÍA MUY PRESUNTUOSO POR MI PARTE RENUNCIAR A LUCHAR Y CEDER LA VICTORIA...
¡¡ESO INCREÍBLE MI ARROGANCIA...!!

YO, ALLY... YÓKO... SOY UNA SINVERGÜENZA...
NO HABÍA ENTENDIDO NADA...
PERDÍ LAS FORMAS, DEJÉ DE PENSAR...
LU-CHÉ...
ME REVOLVÍ... Y AL FIN...
¡AL FIN! ¡PUDE SOBREVIVIR POR MÍ MISMA...!
ESO ES LO ÚNICO CIERTO... ESE ES EL CONTENIDO... DE MI LUCHA... ¡SOY YO MISMA...!
POR ESO...
¡¡NO PUEDO... RECURRIR A TÁCTICAS DE DISTRACCIÓN!!

NO ES POR MI AMIGA, NI TAMPOCO POR LOS NIÑOS... DEBO HACERLO POR MÍ...
ES SÓLO ENTONCES CUANDO SOY CAPAZ... ¡¡DE SUPERARME A MÍ MISMA!!



PHASE:31

QUÉ MAREO

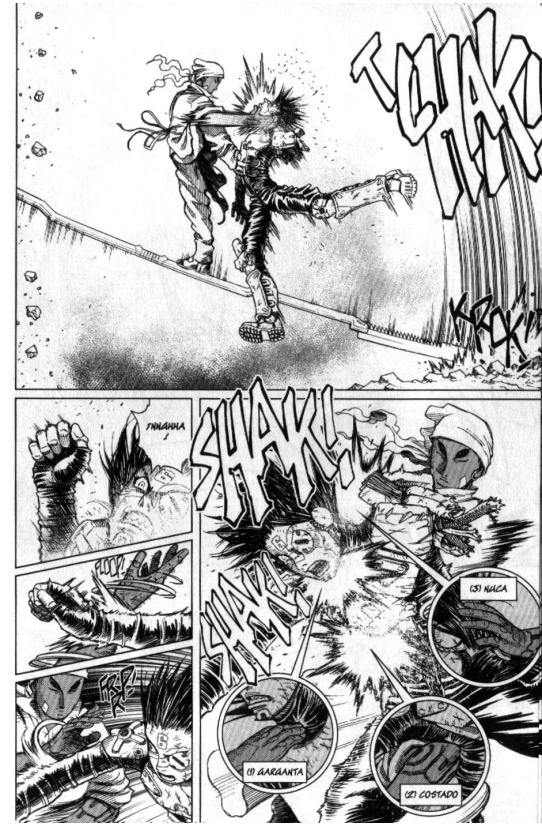
¡¡PROFE NIIIIIIIIIIZ!!
¡NO LE TOQUÉIS! ¡¡TRAE FOOBIS QUEMADOS!!
¿VA A SALVARSE NIIZ, PROFE MIZOKE?
ES QUE HAN VUELTO A MACHACARLE DE VERDAD...
AUNQUE... EL CEREBRO PARECE INTACTO.
SU VIDA NO ESTÁ EN PELIGRO.
UF... MENOS MAL, EEH, RIO?
?
¡¡ESTO NO ME GUSTAAAA!!
¡¡DEJAD YA DE PELEAAAAR!!
RIO..
FAH !

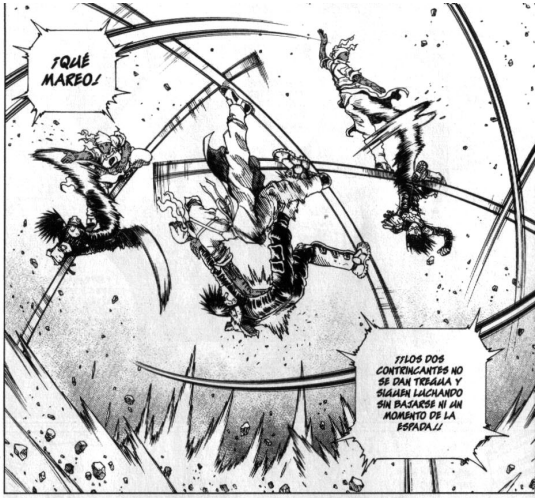
¡¡DIRECTORA!!
¡NIIZ HA CAÍDO TAMBIÉN!
DIRECTORA, ¿DÓNDE ESTABA ...?
TAP! TAP! TAP!
TE LLAMAS... SAYA, ¿NO?
HMM...
SÍ
VUESTRO TRABAJO ES PROTEGER A LOS NIÑOS Y OCUPAROS DE ELLOS.
YO TENGO OTRAS TAREAS.
VARIAS DE ELLAS..
ES UNA PERSONA MUY EXTRAÑA... Y LOS NIÑOS NO ACABAN DE ACOSTUMBRARSE A ELLA...
¿EH, SERIO FUE ELLA LA QUE FUNDÓ LA SOCIEDAD DE INVESTIGACIÓN ESTELAR?

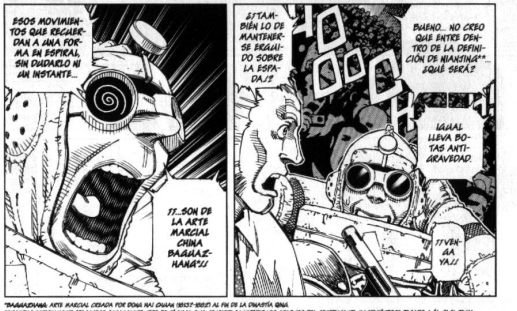
¡QUÉ TUANA SE HA INTERPUESTO EN EL CAMINO DE SECHS CUANDO ÉSTE IBA A DARLE EL GOLPE DE GRACIA A HIZ, CON LO QUE ÉSTE ÚLTIMO HA PODIDO SER RESCATADO!
ESTO ES INAUDITO.
¿ES QUE ACASO NO CONOCE LAS PALABRAS "LA COMPASIÓN DEL AMERREKO"?
FWOOM!
DIME.
¿TIENES HIJOS?

¿ERES ESTÚPIDA?
¿CÓMO IBA A TENER HIJOS?
YO SOY UN ANDROIDE.
FWOOM!
CHAK!
AH...
KAZOM!
AAH, SÍ.

EN-TONCES, SIN RE-MORDI-MIENTOS...
¡¡...PUEDO MANDARTE AL OTRO BARRIO!!
MM!
ZSHIU!
CO-SICÔMO!?
PA! PA!
ZAAK!
ZAAM!
PATCH!


TCHAK
KRAK
HAAAHHA
SHAK!
SHAK!
(3) HACA
(1) AARAANTA
(2) COSTADO





*BAGUALEHANA: ARTE MARCIAL CREADA POR DONA NAI CHUNA (1857-1881) AL FIN DE LA GUERRA GUA.

**MANIOBRA LITERALMENTE "TRASTORNO-ENGAÑOSA": TIPO DE TÉCNICA QUE CONSISTE EN IMPEDIR LOS ATAQUES DEL CONTRINCANTE MANTENIÉNDOSE PEGADO A ÉL. SI EL RIVAL LANZA UNA TIRA, SI EL RIVAL TIRA, ¡NO LANZA!. DE ESTE MODO, SE MANTIENE EL CONTACTO FÍSICO DE AMBOS LUCHADORES Y SE CONTRESTA LA FUERZA Y LOS GOLPES DEL

*CHENZNAISINA LITERALMENTE "MANTIS-CARE-BRAZADAS". EN ÁMBITOS EN LOS QUE ESTRIBA LA FUERZA DE LA AGRAVEDAD, TÉCNICA QUE CONSISTE EN AUMENTAR LA POTENCIA DE AGARRE APROVECHANDO LA ENERGÍA PROVENIENTE DEL DESCENSO DEL PROPIO CENTRO DE GRAVEDAD. ESTA ES UNA PALABRA DE LA JERGA DE LAS ARTES MARCIALES CHINAS. AUNQUE SE CONSIDERE ARTE MARCIAL CHAMELEÓNICA EN CUALQUIER PARTE DEL MUNDO SE INCLUYE UN REFUERZO EN CONTROL DEL PROPIO CUERPO SIMILAR A ESTO.

¡¡CASI MEJOR ASÍ!!
FWO
OM!
¡¡YA HE VISTO VARIAS VECES CÓMO ALLY SE HACÍA MÁS FUERTE SUPERANDO SUS PROPIOS LÍMITES!!
¡¡YO TAMBIÉN DEBERÍA PODER HACERLO!!
CRATCH!
FRRRSH!
¿?

¡¡YA TE TENGO!!
ZAAM!
¡¡SECHS-TE ANGRIFF!!
ZAAM!

ZAM!
¡¡HABÍA IMAGINADO QUE HARÍAS ALGO ASÍ!!
¡ZAM!
FUSH!
¡?
NO... NO PUEDE SER...
¡¡SE HA METIDO DENTRO DEL RADIO DE ALCANCE DE MI ESPADA EN SÓLO UN ABRIR Y CERRAR DE OJOS!?
¡¡VAS A PROBAR...!!
TCHAK!
...EL MÁS POTENTE ATAQUE DEL AHAT MUSTAFE...

JUEZ-HAO!
LONG WANG FAN SHEN*!!
* EN LOS T. LITERALMENTE "INVITACIÓN DIVINATIVA" Y VISTO EN CUESTO DEL REY DRAGÓN. EN CHINO

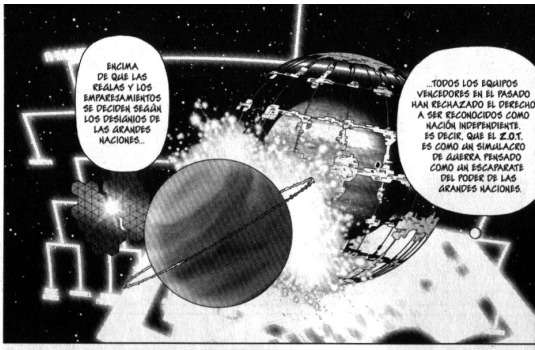
*CHANSISTINA: LITERALMENTE "INVOLUCRE/ACOMPAÑE-HILO/GUARDIA-BAGUAZHANG". TÉCNICA DE CONTROL DEL CUERPO CON LA CUAL SE CONCENTRA EL MÁXIMO DE POTENCIA MEDIANTE LOS ACTOS DE ESTIRARSE O HACER AVANZAR EL PROPIO CUERPO. SE UTILIZA PRINCIPALMENTE PARA AUMENTAR LA POTENCIA DE ACOPLE. AUNQUE EN EL BAGUAZHANG SE UTILIZA TAMBIÉN PARA LA DEFENSA.

¡¡VIVAAAA!!
¡¡MADRE ES MUY FUERTE!
...
¡¡BIEEN!!

SAYA, ¿SABES POR QUÉ PARTICIPAMOS EN EL TORNEO Z.O.T.?
BUENO, CLARO QUE SÍ
PARA VENCER, OBTENER EL RECONOCIMIENTO COMO NACIÓN INDEPENDIENTE... Y CREAR UN ENTORNO EN EL QUE LOS NIÑOS PUEDAN VIVIR EN PAZ. ♥

¿Y DE VERAS CREÍAS QUE PODÍAMOS VENCER EN EL TORNEO Z.O.T.?
¡¡CLARO!!
¡¡POR SUPUESTO!

¡¡EN LOS 100 AÑOS DE HISTORIA DEL TORNEO Z.O.T., NINGÚN EQUIPO QUE NO FUERA DE LOS CABEZA DE SERIE JÚPITER O VENUS HA VENCIDO JAMÁS!
¡¡AH... QUÉ INGENUA ERES.
OJO AL DATO.


...TODOS LOS EQUIPOS VENCEDORES EN EL PASADO HAN RECHAZADO EL DERECHO A SER RECONOCIDOS COMO NACIÓN INDEPENDIENTE. ES DECIR, QUE EL Z.O.T. ES COMO UN SIMULACRO DE GUERRA PENSADO COMO UN ESCAPARATE DEL PODER DE LAS GRANDES NACIONES.
AUNQUE DE QUE LAS REGLAS Y LOS EMPAREJAMIENTOS SE DECIDAN SEGÚN LOS DESEOS DE LAS GRANDES NACIONES...

...SIN PODER PARA ORGANIZAR UNA GUERRA... ¡NOS TRATAN COMO A SIMPLES PEONES!
Y A AGENTE COMO NOSOTROS, EQUIPOS DE PODER INSIGNIFICANTE EN COMPARACIÓN...

¿¡POR QUÉ, SI SABÍA TODO ESTO, PROPUSO QUE PARTICIPÁRAMOS EN EL TORNEO Z.O.T., DIRECTORA.!?
EN-TON-CES...
PE... PERO...

...QUE MURIÉRAIS.
PARA...

12

HUM...
POR FIN TE DECIDES...
ZAAM!
NOOOOH...
!!
LUCHAR PARA UNO MISMO...
...SIGNIFICA TAMBIÉN ENEMISTARSE CON EL MUNDO ENTERO.

FOM!
TCH AK!
TCHAK!
TCHAK!
TCHAK!
EN TAL CA-SO...
TCHAK!

!?
ZAAM!
CRSH!

¡¡...ES-
TOY
PRE-
PARA-
DA!!

CRASH
CONTINUARÁ

GUNNM Last Order

¡¡Buscamos nuevos personajes y nuevos trajes!!

Buscamos continuamente diseños para nuevos personajes y trajes diseñados por los lectores. ¡Una oportunidad única para que tu obra participe en Gunnm Last Order!

Sugerencias utilizadas en los tomos 9 y 10

Capitán del Guntroll
Qu Tuang
Prefectura de Kioto /
por Rakugaki
"Qu Tuang"

Directora del Guntroll
Kaelula Sungwis
Hong Kong / por tlng
"Blue"

Guardaespaldas del Guntroll
Kôen y **Getto**
Prefectura de Kanagawa /
por Zôshin Mimura
"Kôen y Engetsu"

NUEVOS PERSONAJES

No importa si son aliados o enemigos, hombres o mujeres. ¡Piensa un papel acorde con tu personalidad!

NUEVOS TRAJES

¡Tú puedes diseñar el traje que vista la protagonista!

Soldado del escuadrón especial **LADDER**
Prefectura de Nara /
por Uguisu
"Miembro del cuerpo de choque del Sistema Solar"

Puericultora del Guntroll
Saya
Prefectura de Aichi / por fox
"Saya"

Puericultor del Guntroll
Niz
Prefectura de Kanagawa /
por Zôshin Mimura
"Leibniz"

Enviad vuestras propuestas a esta dirección:
Encargado de "Gunnmania"
Revista "Ultra Jump", Editorial Shûeisha
T 101-8050 Ichinohashi 2-5-10, Chiyoda-ku, Tokio

- No olvides incluir tu dirección, nombre y seudónimo y de indicar el título de tu obra y un comentario sobre la misma.
- En principio no se devolverá ningún original.
- Las obras deberán ser pasadas a tinta o hechas con rotulador. No mandes dibujos hechos simplemente a lápiz.
- Los derechos de autor sobre las obras enviadas al "Plan especial Gunnm Last Order" son propiedad de sus autores, aunque los derechos sobre las creaciones finalmente utilizadas en la obra revertirán en Yukito Kishiro.

¡También puedes participar vía Internet!
¡Página oficial de Yukito Kishiro, llena a rebosar de informaciones esenciales para el buen fan!

YUKITOPIA
http://www.yukito.com

SÓLO VÁLIDO PARA LA EDICIÓN JAPONESA

GUNNM Last Order

Si deseas información sobre los cómics de Planeta DeAgostini, busca en la web:
www.planetadeagostinicomics.com.
Si deseas adquirir los cómics de Planeta DeAgostini, busca en la web: www.planetacomic.net.
Si deseas enviar un e-mail al editor de esta obra, o contactar con la editorial, escribe a: jaimerodriguezmilan@hotmail.com.

Y ya sabéis, esperamos vuestras cartas, comentarios, opiniones y propuestas en:

Gunnm Last Order
Cómics Forum, Editorial Planeta DeAgostini, S.A.
Diagonal, 662-664, 2ª planta
08034-Barcelona

GUNNM LAST ORDER **nº 10 (de 12).** Publicación mensual de Editorial Planeta DeAgostini, S.A. Diagonal, 662-664, 2ª planta. 08034-Barcelona. Presidente: José Manuel Lara Bosch. Consejero Delegado: Santiago Benedé. Director Editorial: Jesús Pece. Editor: Jaime Rodríguez. Es una producción de Planeta DeAgostini bajo la dirección artística de Chus Gómez. Copyright © 2004 Editorial Planeta DeAgostini, S.A., sobre la presente edición. Reservados todos los derechos.

GUNNM LAST ORDER **by Yukito Kishiro.** Copyright © 2000 by Yukito Kishiro. All Rights Reserved. First published in Japan in 2000 by Shueisha Inc., Tokyo. Spanish translation rights arranged with Shueisha Inc. through Tuttle-Mori Agency Inc. For the purpose of publication in Spanish, the artwork in this publication is generally printed in reverse from the original Japanese edition.
Edición española realizada a partir de la edición japonesa. El orden de lectura de la edición original japonesa se ha invertido para la edición española. Traducción: Marc Bernabé & Verònica Calafell. Retoques: Cristina Simó. Rotulación: Eduard Solé. Diseño interior: Estudi D'Art-Tres. Diseño de cubierta: A&J Torres. Realización técnica editorial: Estudi D'Art-Tres.
Impreso en España por Talleres Gráficos Soler. Depósito legal: B-1.918-04. Distribuido en España por LOGISTA. Aragonés, 18. Polígono Industrial de Alcobendas. 28108-Alcobendas (Madrid). (XII-04) (4GW8). El precio en Canarias, Ceuta y Melilla incluye gastos de transporte. Printed in Spain/Impreso en España.

漫画

MUCHOS SE PREGUNTAN POR QUÉ EL FINAL DE GUNNM NO ES EL QUE TODOS RECORDÁBAMOS. FÁCIL: YUKITO KISHIRO, SU AUTOR, DECIDIÓ CAMBIARLO PORQUE QUERÍA CONTAR NUEVAS HISTORIAS DE SU PERSONAJE FETICHE. Y ASÍ LO ESTÁ HACIENDO EN GUNNM LAST ORDER.

UNA NIÑA PEQUEÑA PARECE SER LA ÚNICA SUPERVIVIENTE DE UN ACCIDENTE AÉREO EN UNA SUPERFICIE TOTALMENTE DESÉRTICA. POR SU PARTE, EL DR.NOVA ESTÁ EN SU LABORATORIO Y COMENTA QUE LA NEURONA SE ESTÁ REGENERANDO, Y QUE SI AÚN ESTÁ VIVA, PARECE QUE PODRÁ REGENERAR COMPLETAMENTE EL CEREBRO, Y QUE ÉSTE CONSERVARÁ LOS RECUERDOS, EXPERIENCIAS Y HABILIDADES QUE TENÍA ANTES DE LA MUERTE.

4,50 euros

EDICIÓN ESPAÑOLA

00010

8 480002 108386

IMPRESO EN ESPAÑA

Visita mi blog

En mi blog encontrarás los mejores mangas, con la mejor calidad, edición y traducción de todo internet.

https://descargarmangaspormega.blogspot.com/

También te invito a visitar mis otros blogs y seguirme en mis redes sociales para estar informado cada vez que publique nuevo contenido ó actualice algún manga/anime.

[Anime]
https://descargar-animes-por-mega-gratis.blogspot.com

[Hentai]
https://hentaiparaiso.blogspot.com/

https://www.facebook.com/JoseAlvares97

https://twitter.com/@Jose_AlvarezYT

https://www.instagram.com/josealvarezyt

https://www.paypal.me/JoseAlvarez98

PD: Soy Venezolano, cada dolar equivale a días de trabajo aquí, así que me estarías ayudando mucho...

Blog de respaldo

Si eliminan mis blogs principales, búsquenme en mis redes sociales o aquí:

https://animanganimess.blogspot.com